

## EITC/CG/AD

# Projektowanie witryn sieci Web z Adobe Dreamweaver

Szczegółowa zawartość programowa kursu (15 godz.):

- Wprowadzenie
  - Historia stron WWW
  - Rozwój języka HTML
  - Powstanie systemów CMS
  - Standardy WWW
  - Narzędzia do tworzenia layoutu i wyglądu strony
- Etap przygotowawczy
  - Określenie rodzaju serwisu
    - Strona domowa
    - Portal informacyjny
    - Vortal
    - Serwis Web 2.0
    - Serwis transakcyjny
    - Mini-site produktowy
  - Rozwiązania systemowe
    - Serwis autorski
    - Serwis na bazie CMS
  - Struktura serwisu
    - Określenie schematu
- Tworzenie layoutu
  - Pojęcie layout
  - Identyfikacja wizualna w layoutcie WWW
    - Tło nagłówka/logotypu
    - Kolorystyka firmowa w identyfikacji
    - Typografia firmowa
    - Grafika, a wizerunek
  - Zasadnicze elementy layoutu
    - Winieta (nagłówek)
    - Menu główne
    - Kreacja centralna
    - Bloki tekstowe
- Język HTML
  - Elementy języka HTML
  - Układ strony
  - Wygląd definicji dokumentu HTML
  - Formatowanie treści
  - Odnosińki
  - Ilustracje
  - Listy
    - Listy punktowe
    - Listy definiowane
  - Tabele
  - Formularze
    - Znaczniki formularzy
  - Ogólne atrybuty znaczników
  - Określanie typu dokumentu
  - Meta informacje
  - Kontrola poprawności kodu

- Kaskadowe arkusze stylów CSS
  - Składnia arkuszy stylów
  - Dodawanie stylów do dokumentu
  - Kaskadowość arkuszy stylów
  - Definicje oraz właściwości selektorów
  - Atrybuty ID oraz CLASS
  - Formatowanie tekstu oraz tła
  - Formatowanie tabel i list
  - Box model – model pudełka
    - Marginesy
    - Obramowanie
  - Jednostki stosowane w arkuszach CSS
- Pozycjonowanie i sterowanie wyświetlaniem elementów na stronach WWW
  - Pozycja ustalona
  - Pozycja relatywna
  - Pozycja absolutna
  - Pływające elementy – float
  - Pozycjonowanie bloków tekstowych
  - Zmiana stanu odnośnika
    - Graficzna zmiana odnośnika
- Interfejs aplikacji Dreamweaver
  - Pasek narzędzi dokumentu
  - Opis dostępnych paneli wraz z ich funkcjonalnością
  - Praca z dokumentami HTML
- Budowa strony w środowisku Dreamweaver
  - Tworzenie nowego projektu
    - Plik szablonu projektu
  - Dodawanie elementów strony WWW
    - Zmiana parametrów poszczególnych elementów
    - Menu główne
    - Projektowanie stopki
  - Grupowanie bloków za pomocą kontenera
  - Podgląd strony w przeglądarce
- Dobre praktyki projektanta stron WWW
  - Projektowanie stron przyjaznych użytkownikom
  - Poprawność składni HTML i CSS
  - Budowanie szpalt z elementów blokowych
  - Kompresja plików graficznych
  - Stosowanie 'bezpiecznej kolorystyki'
  - Szanowanie praw autorskich