

## EITC/CG/AI1

# Grafika wektorowa z Adobe Illustrator

Szczegółowa zawartość programowa kursu (15 godz.):

- Grafika wektorowa
  - Oprogramowanie do grafiki wektorowej
  - Zadania graficzne wykonywane przy pomocy programów wektorowych
- Interfejs aplikacji Adobe Illustrator
  - Zasady efektywnego posługiwania się aplikacją
  - Narzędzia aplikacji
  - Palety w Illustratorze
  - Skróty klawiszowe, preferencje
  - Poruszanie się po dokumencie
- Tworzenie obiektów w Adobe Illustrator
  - Galeria kształtów
    - Opis dostępnych narzędzi
- Tworzenie dowolnych kształtów
  - Łączenie kształtów
  - Rysowanie kształtów z wolnej ręki
    - Narzędzie Ołówek
    - Narzędzie Gładzik
    - Narzędzie Kropla
- Transformacja i edycja obiektów
  - Przesuwanie obiektów
    - Przekształcanie swobodne
  - Skalowanie
  - Obracanie
  - Ścinanie
  - Odbijanie
  - Rozmieszczanie i wyrównywanie obiektów
    - Ręczne
    - Automatyczne
  - Grupowanie
  - Maskowanie
- Tworzenie i edycja kształtów przy pomocy krzywych Beziery
  - Tworzenie łuku zamiast odcinka
  - Konwertowanie punktów kontrolnych
  - Narzędzie Zaznaczanie bezpośrednie
  - Uśrednianie punktów
- Praca z kolorami
  - Wypełnienie
  - Biblioteka próbek
  - Gradient
  - Krycie
  - Obrys
- Tekst w Adobe Illustrator
  - Czcionki
  - Tekst artystyczny
  - Tekst akapitowy
  - Tekst wielokolumnowy
  - Kształt obiektu tekstowego
  - Zmiana czcionek na krzywe

- Atrybuty obiektów
  - Przezroczystość
  - Krycie
  - Tryb mieszania
  - Wygląd
  - Menu Efekty
    - Stylizacja
    - Rozmycie
    - Wtapianie
- Warstwy
  - Praca z warstwami
  - Paleta Warstwy jako narzędzie do zarządzania warstwami
- Grafika bitmapowa w programie Adobe Illustrator
  - Importowanie bitmap
  - Operacje na bitmapach
    - Filtrowanie
    - Wektoryzacja, uzyskiwanie obrazu wektorowego
- Drukowanie projektów graficznych
  - Druk offsetowy
  - Przygotowanie kolorów pracy do druku
    - Przestrzeń koloru
  - Rozdzielczość efektów