

EITC/CP/PPF

Podstawy programowania w Pythonie

Szczegółowa zawartość programowa kursu (15 godz.):

- Wprowadzenie
 - wprowadzenie do programowania w Pythonie 3
- Pierwsze kroki
 - krotki
 - typ tekstowy
 - pętle
 - listy
 - przykład - gra w kółko i krzyżyk
- Funkcje
 - wbudowane funkcje
 - indeksy i wycinki
 - funkcje
 - parametry funkcji i typowanie
- Dalsze kroki
 - zmienność
 - obsługa błędów
 - gra kółko i krzyżyk - obliczanie zwycięzcy w poziomie
 - gra kółko i krzyżyk - obliczanie zwycięzcy w pionie
 - gra kółko i krzyżyk - algorytm wygrywający po przekątnej
 - iteratory / iterable
- Zakończenie
 - finalizacja gry w kółko i krzyżyk
- Podsumowanie